

プログラミングで対戦型 追いかっこゲームを作ろう (U16プロコン入門)

- 開催日 令和4年8月20日（土）10:00～11:30
- 対象 小学5年生以上
- 参加料 無料
- 募集人員 10名 ※先着順
- 開催場所 ICTパーク1階「トレーニングジム」
所在地：旭川市3条通8丁目神田館内
- その他 USBメモリ持参→家でも続けられます



アイテムをゲットして得点を稼ぐ。
敵が来たら逃げる？戦う？

自分が考える理想の動きをプログラムしてみましょう！

「もし～だったら、～する。」

プログラミングの基本が詰まっています！

<問い合わせ先> 旭川高専 総務課研究協力係

TEL：0166-55-8129, E-mail：crenkei@asahikawa-nct.ac.jp

<申込方法>

下記事項を記載の上、E-mailでお申込みください。

・参加者氏名(ふりがな), 学年, 学校名・保護者氏名, 連絡先

※受付後確認メールをお送りしております。申込み後3日以内（土日祝日除く）に返信がない場合は、お手数ですがご連絡願います。