

KOKUGEKI e-sports CHAMPIONSHIP vol.1 「グラツースモSPORT」

競技規約

2022.02.21 初版

2022.02.22 改訂

(6. 禁止事項にリバリーに関する禁止事項を追加
4 - 5. 再接続の方法に理由を追加)

2022.02.23 改訂

(3 - 2. レギュレーション 内
タイヤレギュレーションの変更)

2022.02.24 改訂

(タイトル、発売元、主催の変更、
その他表記変更)

発売元：ソニー・インタラクティブエンタテインメント

主催：大雪カムイミントラDMO

作成：上川eスポーツ協会 小塚

はじめに

大雪カムイミントラDMOが主催するeスポーツイベント「KOKUGEKI e-sports CHAMPIONSHIP vol.1」における「グランツーリスモSPORT」を用いた大会に出場する参加者は、本規約及び主催者が別途定めたルール等に同意し、また遵守することを約束をみなしたものとみなされます。

なお本規約の内容は、本大会を公平且つ円滑に行うため、適宜変更する場合があります。

1. 大会の実施概要

1-1 フォーマット

本大会は、大会運営・配信をICTパーク コクゲキ(北海道旭川市3条通8丁目842-2 神田館)から行い、参加者は各自インターネット環境のある自宅などからの参加となるオンライン形式で行います。

1-2 開催日時

2022年3月21日(月) 13:30~16:30

なお、当日はYouTubeチャンネル「ICTパーク」にて生配信を行います。

ICTパークYouTubeチャンネルURL

<https://www.youtube.com/channel/UC6FZWuSl2jOsGq9pyysrgwg>

1-3 使用タイトル及びプラットフォーム

PlayStation4用ソフト「グランツーリスモSPORT(以下GTSport)」を使用します。

またPlayStation5も使用可とします。

2. エントリー

2-1 大会参加資格

1. グランツーリスモSPORTを所持している方
 2. PlayStation Plusに加入している方
 3. スポーツモードの「レーシングエチケット」の視聴を完了している方
- 以上3点を全て満たしている必要があります。

2-2 募集定員

先着順・最大45名と致します。

2-3 エントリー方法

本大会専用のGoogleフォームに必要事項を記入し送信してください。
その後、折返しのメールに記載されているDiscordサーバーのurlからサーバーに参加し、
エントリー完了となります。

2-4 エントリー期限

2022年3月19日(土)を以てエントリー締切と致します。

2-5 エントリー人数

個人に限ります。いかなる場合をもってしても代走は認められません。

3. 大会レギュレーション

3-1 レース形式

1. 予選グループA、B、Cに、人数が均等になるように選手が割り振られます。
(最大15名)
各グループ毎に予選タイムトライアルと予選レースの2セッションで行います。
2. 予選タイムトライアルにより予選レースのグリッドが決定します。
3. 予選レースを行い、上位5名が決勝進出となります。
4. 各グループの決勝進出者15名によって改めて決勝タイムトライアルを行い、決勝レースのグリッドを決定します。
5. 決勝レースを行い、1位でチェッカーを振られた選手が優勝となります。

3-2 レギュレーション

レギュレーション	項目	設定内容
コースの設定	使用コース	ニュルブルクリンクGP 12:00 快晴
	周回数	予選レース：5周、決勝レース：15周
レースの設定	タイヤ消耗	5倍
	燃料消耗	3倍
	初期燃料搭載量	50リットル
	スタート方式	ローリングスタート
	グリッドソート	タイムによるグリッド
	ブースト	なし
	スリップストリームの強さ	リアル
	車両の破損表現	オン
	メカニカルダメージ	弱

レギュレーション	項目	設定内容
レースの設定	雨・コース外のグリップ低下	リアル
	勝者決定後のレース継続時間	180秒
予選の設定	予選の時間制限	10分
	時間制限後の猶予時間	120秒
	予選のタイヤ消耗	レースと同じ設定(5倍)
	予選の燃料消耗	レースと同じ設定(3倍)
レギュレーションの設定	車両カテゴリ	Gr.3(カテゴリ内で自由選択可)
	BoP	オン
	上限タイヤ	レーシング・ミディアム
	リバリー制限	なし ※禁止事項参照
	ゼッケン種別	無制限
	ゼッケン番号の自動割当	なし
	セッティング	禁止
	レース中のゴースト化	なし
	ショートカットペナルティ	強
	壁接触ペナルティ	なし
	サイドプレスペナルティ	なし
	壁接触時の進行方向補正	なし
	コースアウト時のクルマの置き直し	なし
	フラッグルール	オフ
ドライビングオプション制限	カウンターステアアシスト	禁止
	スタビリティマネジメント	禁止
	走行ラインアシスト	無制限
	トラクションコントロール	無制限
	ABS	無制限
	オートドライブ	禁止

○特記事項

- ・予選と決勝での車両変更は、リバリーの変更を含め禁止致します。
- ・予選時のピットワークは禁止致します。ピットに戻る際は必ず周回してピットインするようお願い致します(努力義務)。
- ・予選、決勝ともにピットロード入口・出口のホワイトラインカットは禁止致します。特にピットイン時はカットしやすいので注意して下さい(努力義務)。
- ・ホイールサイズ・ドライバー搭載位置・チェイスビュー感度については無制限です。

4. 回線不具合について

4-1 レース前の対応

レース前の回線チェックとして、ルームに入室したらエントリーをしピット内で待機して下さい。全員集合後運営がゲームチャットにて「〇〇人」と入力します。

「〇〇」はエントリーしている台数を指します。このチャットが入力されましたら、観戦にて見えている台数を確認し、同数であれば定型文「問題ありません。」を送信して下さい。見えていない方は、定型文「ちょっと待って。」を送信してから、下記の4-5 再接続の方法 に従い再接続を行いルームに再入室して下さい。

全員見えていることが確認出来次第、予選を開始致します。

4-2 予選含むレース開始時の対応

予選タイムトライアル開始時のピットバグ、レース開始時のオートパイロット暴走が見受けられた場合、運営がゲーム内チャットにて「赤旗」と送信します。赤旗を確認後、レースを中断してリスタート致します。この際、ルーム人数の1/5以上のバグが発見された場合はルームを建て直します。1人や2人の場合は、該当する選手は下記の4-5 再接続の方法 に従い再接続を行いルームに再入室して下さい。

4-3 レース進行時の対応

レース開始後は、制限時間や周回数の1/2を超えるまでに、参加人数の1/5を超える回線離脱があった場合、運営からゲームチャットで「赤旗」を送信しますので、赤旗を確認後レースを中断してルームを建て直します。制限時間や周回数が1/2を超えた場合は続行と致しますのでご了承下さい。

4-4 リスタート回数

リスタートは各セッションにつき1回までと致します。予選タイムトライアルで一度リスタートをした場合、その後の決勝レースでスタートバグが起きた場合でも強制続行とし、赤旗は出しませんのでご了承下さい。

なお、強制続行となった場合、スタートバグが発生した選手は速やかにレースから退出をお願い致します。

4-5 再接続の方法

再接続をする際は、ご自宅のルーターを再起動後、PS4及びPS5の「本体設定」から「ネットワーク設定」を選択、「ネットワーク接続の診断」をして下さい。

なお、アプリケーションや本体の再起動をしてもあまり効果的ではなく、また時間ロスが大きいことからこの際アプリケーションや本体の再起動はしないでください。

5. 禁止事項

全ての参加者に対し、以下の行為を禁止致します。これらの行為に該当する・また該当する恐れがあると運営が判断した場合、本大会への出場資格を取り消し、またICTパークで行うイベントへの出入り禁止、施設への出入り禁止を行う場合があります。

- ①主催者が本大会を進行する上で必要な指示・要請等に従わず、大会進行の妨げとなる行為
- ②主催者、第三者等に対し、誹謗中傷および著しく名誉や信用を傷つける行為、暴力行為、ハラスメント行為（SNS上での発言等の行為も含む）
- ③公序良俗に反するリバーリーの使用
- ④主催者、第三者の権利侵害、または利益損害となる行為
- ⑤主催者に対する虚偽の申請・報告を行う行為
- ⑥本大会を利用して不正な利益を得る行為
- ⑦不正にレースを有利に進めるような機器、プログラム等の改変等のいわゆるチート行為
- ⑧事前に登録されているドライバー以外が出場する行為
- ⑨ゲームの不具合等を悪用した行為
- ⑩その他、本規約に定める各事項に反し、主催者が不相当と認める行為

6. 個人情報の取扱い

参加者の個人情報については、主催者が取得し、本大会の運営に必要な項目にのみ使用します。法令等で別段の定めがある場合を除いて、本人の許諾なく第三者に開示、提供致しません。

なお、法令による指示または本人の許諾により第三者に開示・委託する場合であっても、個人情報の安全な管理が図れるよう、必要かつ適切な監督を行います。